

## L'informatique : outil pédagogique et éducatif pour personnes en situation de handicap mental et/ou sensoriel

### OBJECTIFS

- ▶ Accompagner les personnes en situation de handicap dans la découverte de l'informatique (logiciels libres d'accès) afin de leur permettre d'accéder à des activités créatives et éducatives adaptées à leurs problématiques.
- ▶ Identifier des solutions permettant de lever les obstacles physiques, sensoriels et cognitifs (options d'ergonomie de Windows).
- ▶ Repérer les ressources disponibles (internet, applications) afin d'optimiser l'autonomie des utilisateurs.

### Méthodes pédagogiques :

Autoévaluation en amont de la formation

Recueil des attentes

Études de cas, apports théoriques, législatifs, méthodologiques, mises en situation

Remise d'un support écrit. Fin de stage : évaluation des acquis

### Personnes concernées / Prérequis :

Tout personnel éducatif travaillant auprès de personnes en situation de handicap / Connaissances de base en informatique

Animation : Formateur informatique

Nombre de participants : 6 personnes maxi

Durée : 5 jours, soit 35 heures

## INTRA

Cette formation peut être organisée  
dans votre établissement  
avec un tarif groupe.

### Lieu

📍 LA ROCHELLE (17) Du 01/09/2025 au 05/09/2025

### Sessions programmées

### Droits d'inscription

1630 €



## PROGRAMME *Catalogue 2025*

- ▶ L'organisation de son projet avec une carte mentale (CmapTools)
- ▶ L'utilisateur en situation de handicap
  - les compétences mobilisables et objectifs à atteindre
  - les freins à l'utilisation de l'ordinateur
  - les réglages possibles de la souris, du clavier, de l'écran
- ▶ Les bases de la médiation informatique animateur/utilisateur
- ▶ Les solutions techniques possibles selon les difficultés cognitives
  - la synthèse vocale pour les mal-voyants et les non-lecteurs
  - la dictée vocale comme alternative au clavier
  - applications adaptées pour favoriser l'apprentissage et la communication (ex : logiciel favorisant l'apprentissage de l'utilisation du clavier et de la souris)
  - dessins, journaux, photo-puzzle : l'image au coeur de l'activité
- ▶ Internet et handicap
  - sites proposant des activités ludo-éducatives adaptées
  - outil d'accessibilité : les lecteurs d'écran
  - briser l'isolement et favoriser l'autonomie grâce à la communication
  - quelques règles sur l'utilisation de l'image

