Tel : 05 46 50 64 63
E-mail : contact@gerfiplus.fr

L'informatique : outil pédagogique et éducatif pour personnes en situation de handicap mental et/ou sensoriel

OBJECTIFS

- Accompagner les personnes en situation de handicap dans la découverte de l'informatique (logiciels libres d'accès) afin de leur permettre d'accéder à des activités créatives et éducatives adaptées à leurs problématiques.
- Identifier des solutions permettant de lever les obstacles physiques, sensoriels et cognitifs (options d'ergonomie de Windows).
- Repérer les ressources disponibles (internet, applications) afin d'optimiser l'autonomie des utilisateurs.

Méthodes pédagogiques :
Autoévaluation en amont de la formation
Recueil des attentes
Études de cas, apports théoriques, législatifs, méthodologiques, mises en situation
Remise d'un support écrit. Fin de formation : évaluation des acquis et de la satisfaction

Personnes concernées : Tout personnel éducatif ayant des connaissances de base en informatique et travaillant auprès de personnes en situation de handicap

Prérequis : aucun prérequis

Animation : Educateur spécialisé, expérimenté en ateliers informatiques

Nombre de participants : 6 personnes maxi

Durée : 5 jours, soit 35 heures

Intra :

Cette formation peut être organisée dans votre établissement avec un tarif groupe (nous consulter).

Inter :

Lieu	Sessions programmées	Droits d'inscription
LA ROCHELLE (17)	Du 15/09/2025 au 19/09/2025	1 630 €

PROGRAMME *Catalogue 2025*

▶ L'organisation de son projet avec une carte mentale (CmapTools)

▶ L'utilisateur en situation de handicap
- les compétences mobilisables et objectifs à atteindre
- les freins à l'utilisation de l'ordinateur
- les réglages possibles de la souris, du clavier, de l'écran

▶ Les bases de la médiation informatique animateur/utilisateur

▶ Les solutions techniques possibles selon les difficultés cognitives
- la synthèse vocale pour les mal-voyants et les non-lecteurs
- la dictée vocale comme alternative au clavier
- applications adaptées pour favoriser l'apprentissage et la communication (ex : logiciel favorisant l'apprentissage de l'utilisation du clavier et de la souris)
- dessins, journaux, photo-puzzle : l'image au coeur de l'activité

▶ Internet et handicap
- sites proposant des activités ludo-éducatives adaptées
- outil d'accessibilité : les lecteurs d'écran
- briser l'isolement et favoriser l'autonomie grâce à la communication
- quelques règles sur l'utilisation de l'image