

## Le jeu : outil éducatif en institution

### OBJECTIFS

- ▶ Apprendre à utiliser le jeu comme outil de médiation et de remobilisation des compétences individuelles et collectives des personnes accompagnées.
- ▶ Identifier la pertinence de sélection d'un jeu au regard des différents profils et besoins des participants que l'on souhaite impliquer.
- ▶ Acquérir une démarche méthodologique permettant de concevoir soi-même ses jeux en fonction des objectifs recherchés.

### Méthodes pédagogiques :

Autoévaluation en amont de la formation

Recueil des attentes

Études de cas, apports théoriques, méthodologiques, mises en situation, travail en sous-groupes

Remise d'un support écrit. Fin de stage : évaluation des acquis

### Personnes concernées / Prérequis :

Tout personnel intervenant auprès d'usagers en situation de handicap ou de fragilité / aucun prérequis

**Animation** : Ex animateur en centre de loisirs, expérimenté en animations de spectacles et de formations "Jeu et handicap"

**Nombre de participants** : 12 personnes maxi

**Durée** : 5 jours, soit 35 heures

## INTRA

Cette formation peut être organisée dans votre établissement avec un tarif groupe.

### Lieu

 LA ROCHELLE (17) Du 08/09/2025 au 12/09/2025

### Sessions programmées

### Droits d'inscription

1390 €



## PROGRAMME *Catalogue 2025*

- ▶ Rôle et posture de l'animateur de jeu et/ou d'un atelier jeu
  - cadre, modalités d'utilisation et dispositif
  - bienveillance et valorisation
  
- ▶ Le jeu outil relationnel, pédagogique, éducatif et/ou thérapeutique
  - les différentes approches
  - de l'objet à la médiation
  
- ▶ Place du jeu dans l'institution (ou le service)
  - création d'un espace jeu, d'une ludothèque institutionnelle
  - reconnaissance du jeu comme outil institutionnel
  - implication de l'entourage et la famille
  - les partenaires et possibilités d'ouvertures aux autres institutions.
  
- ▶ Le jeu support pour la promotion de la santé et du bien-être
  
- ▶ Création collective de « supports jeux »
  
- ▶ Modalités de mises en place d'un projet jeu institutionnel

