

Ref. D1052

Les outils ludiques collaboratifs pour l'animation de réunions/groupes de travail

OBJECTIFS

- ▶ Découvrir et utiliser des méthodes pédagogiques innovantes et des outils ludiques favorisant la participation de chacun en réunions et groupes de travail.
- ▶ Construire et mettre en œuvre différents supports et séquences de jeux, pour impulser une dynamique d'innovation collaborative, stimuler la profusion d'idées en équipe et impliquer l'ensemble des participants

PROGRAMME

- ▶ L'activité ludique : ressorts et mécaniques de jeux
- ▶ Le groupe : système d'interactions
- ▶ Le jeu dans le contexte professionnel d'animation de réunion
 - les outils ludiques de présentation et brise-glaces
 - les clefs pour favoriser une bonne dynamique de groupe
 - la ludologie dans les séquences d'idéation (stimulation d'idées)
 - . le choix du support selon les objectifs recherchés
 - . organisation de la sélection du recueil des idées découvertes
- ▶ Sortir du cadre : inventer, expérimenter, rompre les règles
- ▶ Utilisation du numérique
 - questionnaires, quizz, nuages de mots, etc.
- ▶ Créer son propre outil ludo-pédagogique



Méthodes pédagogiques : Apports théoriques, pratiques et méthodologiques, mises en situation, travail en sous-groupes, vidéo
Remise d'un support écrit. Evaluation des acquis en début et fin de stage.

Personnes concernées / Prérequis : Tout professionnel amené à animer des réunions / groupes de travail : cadres, chefs de service, coordinateurs...

Animation : Ludologue, titulaire Maîtrise psychologie sociale


Nombre de participants : 12 personnes maxi

DPC : nous consulter

Durée : 2 jours, soit 14 heures

INTRA

Ce stage peut être organisé dans votre établissement avec un tarif groupe.

Lieu	Sessions programmées	Droits d'inscription
 La Rochelle (17)	Du 06/05/2024 au 07/05/2024	880 €

