

Ref. E1163

Aborder les émotions avec les adolescents : du jeu au je

OBJECTIFS

- ▶ Acquérir la méthodologie pour créer un support ludique permettant d'aborder, avec les adolescents, les émotions ressenties et identifier celles d'autrui.
- ▶ Repérer les éléments qui favorisent, à partir de ce jeu, l'expression de ressentis chez les adolescents.
- ▶ Permettre aux stagiaires de s'approprier ce support et d'en créer un avec les adolescents de leurs institutions.

PROGRAMME

- ▶ Réfléchir à l'utilisation d'un support ludique
 - quels objectifs ?
 - quels publics ?
 - comment animer un tel atelier ? (rôle du professionnel / règles du « jeu »)
- ▶ Définir, repérer les principales émotions et sentiments
- ▶ Permettre aux adolescents d'être acteur, créateur du jeu, en découvrant, en utilisant diverses médiations qui facilitent l'expression des ressentis et leurs mises en mots :
 - réalisation de « cartes émotions » à leur image
 - conception de « cartes situations » en correspondance avec les situations vécues par les adolescents
- ▶ Découvrir les utilisations variées que permet le jeu (fictions...) et leurs modalités d'accompagnement.



Méthode pédagogique : Recueil des attentes. Etudes de cas, apports théoriques, législatifs, méthodologiques, mises en situation, travail en sous-groupes, jeux de rôles
Remise d'un support écrit. Evaluation des acquis en début et fin de stage.

Personnes concernées / Prérequis : Tout personnel éducatif ou soignant travaillant auprès d'adolescents en situation de fragilité

Animation : Psychologue (Master 2 Psychologie de l'enfant et de l'adolescent)


Nombre de participants : 12 personnes maxi

DPC : nous consulter

Durée : 5 jours, soit 35 heures

INTRA

Ce stage peut être organisé dans votre établissement avec un tarif groupe.

| Lieu | Sessions programmées | Droits d'inscription |
|--|-----------------------------|----------------------|
|  La Rochelle (17) | Du 06/03/2023 au 10/03/2023 | 1240 € |



